

**Учебный план дополнительной общеобразовательной программы Создание игр в Unity и программирование на языке C#**

№	Наименование разделов (модулей) и тем	Всего ак. часов	Виды учебных занятий, учебных работ		Месяц обучения
			Теор. занятия	Практ. занятия	
1	Введение в Unity	2	1	1	Октябрь - май
2	Основы работы в Unity	2	1	1	
3	Интерфейс Unity	2	1	1	
4	Управление объектами	2	1	1	
5	Анимация в Unity	2	1	1	
6	Физика в Unity	2	1	1	
7	Знакомство с C#	2	1	1	
8	Основные действие в C#	2	1	1	
9	Изменение объектов с помощью C#	2	1	1	
10	Скриптинг в Unity	2	1	1	
11	Работа с камерой	2	1	1	
12	Освещение в Unity	2	1	1	
13	Работа с материалами	2	1	1	
14	Текстуры в Unity	2	1	1	
15	3D моделирование в Unity	2	1	1	
16	Импорт моделей	2	1	1	
17	Анимация моделей	2	1	1	
18	Создание уровней	2	1	1	
19	Работа со спрайтами	2	1	1	
20	Создание интерфейсов	2	1	1	
21	Пользовательский интерфейс	2	1	1	
22	Оптимизация игр	2	1	1	
23	Тестирование игр	2	1	1	
24	Публикация игр	2	1	1	
25	Работа с библиотеками	2	1	1	
26	Работа с шейдерами	2	1	1	
27	Создание сценариев	2	1	1	
28	Работа с редактором скриптов	2	1	1	
29	Построение карт	2	1	1	

30	Планирование и создание своего проекта.	2	0	2	
31	Доработка собственного проекта.	2	0	2	
32	Защита собственного проекта.	2	0	2	
	<b>Итого</b>	<b>64</b>	<b>29</b>	<b>35</b>	