

Аннотация к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе Создание игр в Unity и программирование на языке C#

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Создание игр в Unity и программирование на языке C#» предназначена для учащихся, которые хотят освоить современные технологии разработки игр. Программа рассчитана на учеников разных возрастных групп и уровней подготовки – от начинающих до продвинутых разработчиков.

Курс включает в себя теоретические аспекты работы с игровыми движками, изучение основ программирования на C# и практическую работу по созданию своих собственных игр. Учащиеся познакомятся с основами 3D-моделирования и анимации, научатся работать с различными инструментами и компонентами Unity, а также создавать скрипты на C# для управления поведением игровых объектов.

«Создание игр в Unity и программирование на C#» - это программа, которая включает в себя как теоретические, так и практические занятия. Во время обучения учащиеся научатся создавать игры различных жанров.

Обучение проходит в интерактивной среде, где ученики могут экспериментировать, разрабатывать и тестировать свои проекты. В процессе работы над проектами учащиеся развивают навыки критического мышления, творческого подхода и работы в команде.

После завершения программы учащиеся будут владеть навыками разработки игр на Unity и C#, смогут создавать свои собственные игровые проекты и расширять свои знания и навыки в области программирования.

Продолжительность программы: 64 ак. ч.

Возраст обучающихся: 12-16 лет.