

Учебный план дополнительной общеобразовательной программы SMART 9+: Основы программирования, компьютерная грамотность и 3D технологии

№	Наименование разделов (модулей) и тем	Всего ак. часов	Виды учебных занятий, учебных работ		Месяц обучения
			Теор. занятия	Практ. занятия	
1	Модуль 1. Компьютерная грамотность	16	8	8	Октябрь-ноябрь
1.1	Знакомство с компьютером. История развития компьютеров.	2	2	0	
1.2	Операционные системы. Файловый менеджер. Архиватор	2	1	1	
1.3	Графический редактор Paint. Назначение, возможности. Панель опций, панель инструментов	2	1	1	
1.4	Текстовый редактор Microsoft WORD. Назначение, возможности. Панель опций, панель инструментов	2	1	1	
1.5	Знакомство с программой Microsoft Excel.	2	1	1	
1.6	Создание презентаций в Microsoft PowerPoint	2	1	1	
1.7	Публичные выступления. Как убедительно защитить свой проект	2	1	1	
1.8	Защита проектов	2	0	2	Защита проекта
2	Модуль 2. Roblox Studio - программирование на языке Lua	32	16	16	Декабрь - март
2.1	Знакомство	2	1	1	
2.2	Объекты и их отношения	2	1	1	
2.3	Настройки	2	1	1	
2.4	Эффекты	2	1	1	
2.5	Эффекты и скрипты	2	1	1	
2.6	Твердотельное моделирование	2	1	1	
2.7	Ландшафт	2	1	1	
2.8	Детализация	2	1	1	
2.9	Переменные Lua	2	1	1	

2.10	Условия Lua	2	1	1	
2.11	Флаги Lua	2	1	1	
2.12	Циклы Lua	2	1	1	
2.13	Функции Lua	2	1	1	
2.14	Скрипты в проектах	2	1	1	
2.15	Материалы	2	1	1	
2.16	Свой мир	2	1	1	Защита проекта
3	Модуль 3. 3D моделирование	16	3	13	Апрель - май
3.1	Знакомство с интерфейсом SketchUp	2	1	1	
3.2	Работа с простейшими фигурами, 2D 3D элементами. Группы из 3D моделей	2	1	1	
3.3	Основы проектирования	2	1	1	
3.4	Масштабирование и перекрытие	2	0	2	
3.5	Творческий проект	2	0	2	
3.6	Творческий проект	2	0	2	
3.7	Создание трехмерных игр	2	0	2	
3.8	Индивидуальный проект	2	0	2	Защита проекта
	Итого	64	27	37	