

Аннотация к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе SMART 6+: Программирование и 3D технологии для малышей

Детская дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа SMART 6+ включает два взаимосвязанных модуля, направленных на развитие навыков программирования и 3D-технологий у детей младшего возраста.

Первый модуль программы основан на геймификации всех обучающих процессов, что способствует повышению вовлеченности детей в решение задач и ускоряет их интерес к обучению. Занятия проводятся в среде визуального объектно-ориентированного программирования Scratch, где ученики управляют спрайтами, создавая свои мультфильмы и игры. Кроме того, Scratch может быть использован для создания образовательных материалов по различным предметам, включая историю, биологию, физику и др. Обновленная версия программы с функцией звукового редактора расширяет возможности работы со звуком и различными видами данных.

Второй модуль программы ориентирован на освоение знаний в области 3D-моделирования и печати. Здесь дети учатся создавать трехмерные объекты с помощью специальных программ и оборудования, а затем печатать их на 3D-принтере. Этот модуль направлен на развитие пространственного мышления, творческих способностей и навыков работы с высокотехнологичными инструментами.

Продолжительность программы: 64 ак. ч.

Возраст обучающихся: 6-8 лет.